

# Klerikerblatt

Charaktername :

Spielername :

## Verzeichnis erlernter Sprüche

Aktiv	Erlernt	Spruchspeicher	Spruchname	- GB	- MP
			Erleuchtung		5
			Fluch brechen		5
			Furcht abwenden		5
			Heiliger Hammer		5
			Verletzung heilen		5
			Furcht verursachen		8
			Gift verlangsamen		8
			Segen		8
			Verletzung zufügen		8
			Blindheit heilen		11
			Nahrung erzeugen		11
			Todeswissen		11
			Fluch	5	14
			Krankheit heilen		14
			Wasser erzeugen		14
			Magie erkennen		17
			Waffe segnen		17
			Blindheit verursachen	W6	20
			Heiliger Schild		20
			Wunde heilen		20
			Krankheit verursachen		23
			Vergiftung heilen		23
			Gestank der Verwesung		26
			Wunde zufügen		26
			Gebet		29
			Verlangsamen		29
			Beschleunigen		32
			Predigt		32
			Göttliche Eingebung		35

Aktiv	Erlernt	Spruchspeicher	Spruchname	- GB	- MP
			Verrotten		35
			Ketzerei	2W6	38
			Turm des Schweigens		38
			Beichte		41
			Feuer der Läuterung		41
			Heilung des Geistes		44
			Inquisition		44
			Göttliche Heilung		47
			Schmerz-Spiegelung	W6	47
			Göttliche Faust		50
			Paralyse		50
			Bannkreis		53
			Vergiften	W10	53
			Dunkler Informant	W10	56
			Paralyse aufheben		56
			Astralschild		59
			Kreuzzug		62
			Transzendenz		65
			Verbannung		68
			Lebensentzug	2W6	71
			Kämpfer des Himmels		74
			Auferstehung	+10	77
			Verzauberung		77
			Klerikaler Spiegel		80
			Töten	W10	83
			Verwüstung	2W6	86
			Rache der Götter	W6	89
			Antimagie	2W10	92

### Manaspeicher

Bezeichnung	Kapazität
	MP
	MP
	MP
	MP
	MP

### Spruchspeicher

Bezeichnung	Kapazität

### Artefakte

Bezeichnung	Wirkung

### Tränke

Bezeichnung	Wirkung